

अध्याय - 3 | संख्याओं का खेल

QUIZ-01

1. इस अध्याय का मुख्य विषय क्या है?

- A. रेखाएँ
- B. संख्याओं का खेल
- C. भिन्न
- D. क्षेत्रफल (B)

व्याख्या: अध्याय में संख्याओं के पैटर्न, खेल, आकलन और पहेलियों पर चर्चा है।

2. महाकोष्ठ किसे कहते हैं?

- A. सबसे छोटी संख्या वाले कोष्ठ को
- B. खाली कोष्ठ को
- C. अपने समीपवर्ती कोष्ठों से बड़ी संख्या वाले कोष्ठ को
- D. समान संख्या वाले कोष्ठ को (C)

व्याख्या: महाकोष्ठ वह होता है जिसकी संख्या उसके पास वाले कोष्ठों की संख्याओं से बड़ी हो।

3. संख्या 68 के अंकों का योग कितना है?

- A. 12
- B. 14
- C. 16
- D. 18 (B)

व्याख्या: 68 में $6 + 8 = 14$ होता है।

4. कौन-सी संख्या पैलिंड्रोम है?

- A. 123
- B. 848
- C. 245
- D. 678 (B)

व्याख्या: 848 को बाएँ से दाएँ और दाएँ से बाएँ समान पढ़ा जाता है।

5. कापरेकर स्थिरांक कौन-सा है?

- A. 1234
- B. 5085
- C. 6174
- D. 9999 (C)

व्याख्या: 4 अंकों की संख्या पर कापरेकर प्रक्रिया दोहराने पर 6174 प्राप्त होता है।

6. कोलाट्ज़ नियम में यदि संख्या सम हो, तो क्या करते हैं?

- A. 3 से गुणा करते हैं
- B. आधा करते हैं
- C. 1 जोड़ते हैं
- D. दोगुना करते हैं (B)

व्याख्या: कोलाट्ज़ नियम में सम संख्या का आधा किया जाता है।

7. कोलाट्ज़ नियम में यदि संख्या विषम हो, तो क्या करते हैं?

- A. आधा करते हैं
- B. 2 जोड़ते हैं
- C. 3 से गुणा करके 1 जोड़ते हैं
- D. 10 घटाते हैं (C)

व्याख्या: विषम संख्या के लिए नियम है: 3 से गुणा करो और 1 जोड़ो।

8. 12 घंटे वाली घड़ी में 10:01 कैसा समय है?

- A. सम संख्या
- B. पैलिंड्रोम समय
- C. महाकोष्ठ
- D. कापरेकर संख्या (B)

व्याख्या: 10:01 को उल्टा पढ़ने पर भी वही क्रम मिलता है, इसलिए यह पैलिंड्रोम समय है।

9. सरल आकलन का उपयोग कब किया जाता है?

- A. जब ठीक संख्या जरूरी हो
- B. जब अनुमान पर्याप्त हो
- C. केवल जोड़ में
- D. केवल घटाने में (B)

व्याख्या: जब सही संख्या की आवश्यकता न हो, तब अनुमान या आकलन उपयोगी होता है।

10. खेल "21" में खिलाड़ी हर बार कितनी संख्या जोड़ सकता है?

- A. 1, 2 या 3
- B. 4, 5 या 6
- C. केवल 1
- D. केवल 3 (A)

व्याख्या: खेल में खिलाड़ी पहले बोली गई संख्या में 1, 2 या 3 जोड़ते हैं।