

अध्याय -3 | संख्याओं का खेल

QUIZ
PART-15

1. सरल आकलन में मुख्य रुचि किसमें होती है?

- A. तर्कपूर्ण अनुमान लगाने में
B. हर बार बिल्कुल सही उत्तर में
C. केवल चित्र बनाने में
D. कैलकुलेटर छिपाने में (A)

Explanation: आकलन में सही संख्या से अधिक अनुमान लगाने की विधि महत्वपूर्ण होती है।

2. कक्षा के दरवाजे तक कदमों का आकलन किससे प्रभावित होगा?

- A. पुस्तक के रंग से
B. केवल नाम से
C. केवल घड़ी से
D. कदम की लंबाई और दूरी से (D)

Explanation: कदमों की संख्या दूरी और एक कदम की औसत लंबाई पर निर्भर करती है।

3. एक मिनट में साँसों की संख्या का अनुमान किस प्रकार लगाया जा सकता है?

- A. कुछ सेकंड गिनकर गुणा करके
B. अंकों को उलटकर
C. महाकोष्ठ देखकर
D. कापरेकर प्रक्रिया से (A)

Explanation: छोटी अवधि की गिनती को 1 मिनट में बदलना आकलन का अच्छा तरीका है।

4. पुस्तक में शब्दों की संख्या 5000 से अधिक या कम बताने में क्या करना चाहिए?

- A. कुछ पृष्ठों का औसत लेकर कुल पृष्ठों से गुणा करना
B. किसी भी संख्या को चुनना
C. सिर्फ मुखपृष्ठ देखना
D. हर शब्द मिताना (A)

Explanation: नमूना औसत लेकर कुल का अनुमान लगाया जा सकता है।

5. फल कस्टर्ड की लागत का अनुमान लगाते समय किन बातों को जोड़ेंगे?

- A. कक्षा की ऊँचाई
B. घड़ी की सूई
C. दूध और फलों की अनुमानित कीमतें
D. केवल बर्तन का रंग (C)

Explanation: लागत अनुमान वस्तुओं की मात्रा और कीमतों पर आधारित होगा।

6. दो शहरों की दूरी का अनुमान लगाने में कौन-सी सहायता उपयोगी है?

- A. कक्षा की कुर्सी
B. भारत का मानचित्र
C. एक पासा
D. केवल जन्मतिथि (B)

Explanation: शहरों की दूरी का अनुमान लगाने के लिए मानचित्र उपयोगी होता है।

7. स्कूल में बिताए कुल घंटे का अनुमान लगाने के लिए क्या चाहिए?

- A. किताब का वजन
B. प्रति दिन घंटे, प्रति वर्ष दिन और वर्षों की संख्या
C. केवल रोल नंबर
D. केवल नाम (B)

Explanation: कुल समय = रोज़ का समय × दिनों की संख्या × वर्षों की संख्या।

8. पुराने समय में पैदल दूरी तय करने का समय किससे अनुमानित होगा?

- A. अंकों के योग से
B. दूरी और चलने की सामान्य गति से
C. केवल कैलेंडर से
D. पैलिंड्रोम से (B)

Explanation: समय = दूरी ÷ गति के विचार से अनुमान लगाया जा सकता है।

9. खेल 1 में 21 तक पहुँचने की जीतने की युक्ति में किन संख्याओं पर नियंत्रण उपयोगी है?

- A. 1, 5, 9, 13, 17, 21
B. 2, 4, 6, 8
C. 10, 20, 30
D. 3, 6, 12, 24 (A)

Explanation: 1 से शुरू कर हर दौर में कुल 4 बढ़ाने पर 5, 9, 13, 17 और फिर 21 पहुँचा जा सकता है।

10. खेल 2 में 99 तक पहुँचने के लिए प्रथम खिलाड़ी कौन-सी शुरुआत कर सकता है?

- A. 3
B. 1
C. 10
D. 8 (A)

Explanation: 99 को 4 से भाग देने पर शेष 3 आता है; 3 से शुरू कर हर जोड़ी चाल को 4 तक पूरा करना रणनीति है।