

अध्याय - 14 | हमारे आस-पास की आर्थिक गतिविधियाँ

**QUIZ
PART-01**

1. आर्थिक गतिविधियाँ किसे कहते हैं?

- A. वे गतिविधियाँ जो केवल मनोरंजन के लिए की जाएँ
- B. वे गतिविधियाँ जो सौद्रिक मूल्य उत्पन्न करें
- C. वे गतिविधियाँ जो स्वैच्छिक सेवा हों
- D. वे गतिविधियाँ जिनमें कोई प्रयास न हो

(B)

व्याख्या: आर्थिक गतिविधियाँ वे होती हैं जो धन या धन के मूल्य का सृजन करती हैं।

2. गैर-आर्थिक गतिविधियों का मुख्य उद्देश्य क्या होता है?

- A. अधिक पैसा कमाना
- B. स्वार्थ को पूरा करना
- C. जीवन में महत्वपूर्ण मूल्य उत्पन्न करना
- D. व्यवसाय बढ़ाना

(C)

व्याख्या: गैर-आर्थिक गतिविधियों में पैसा शामिल न भी हो, वे महत्वपूर्ण जीवन-मूल्य देती हैं।

3. निम्न में से कौन-सी गतिविधि आर्थिक गतिविधि है?

- A. स्वैच्छिक शिक्षा देना
- B. खेल प्रशिक्षण में भाग लेना
- C. बागवानी शौक के रूप में करना
- D. सॉफ्टवेयर इंजीनियरिंग के रूप में काम करना

(D)

व्याख्या: सॉफ्टवेयर इंजीनियरिंग एक पेशेवर कार्य है जिसके बदले धन मिलता है।

4. 'सौद्रिक मूल्य' का अर्थ क्या है?

- A. किसी वस्तु का धार्मिक मूल्य
- B. किसी वस्तु का भावनात्मक मूल्य
- C. किसी वस्तु का वह मूल्य जिसे पैसे में मापा जा सके
- D. किसी वस्तु का ऐतिहासिक महत्व

(C)

व्याख्या: सौद्रिक मूल्य का संबंध उन वस्तुओं से है जिन्हें धन के रूप में आंका जा सकता है।

5. निम्न में से कौन-सी परंपरागत आर्थिक गतिविधि है?

- A. कंप्यूटर बनाना
- B. मोबाइल फोन बनाना
- C. कपड़ा बुनना
- D. सॉफ्टवेयर बनाना

(C)

व्याख्या: कपड़ा बुनना उन प्राचीन आर्थिक गतिविधियों में था जिन्हें लोग पहले करते थे।

6. कृषि और पशुधन पालन किस प्रकार की गतिविधियाँ हैं?

- A. गैर-आर्थिक
- B. आर्थिक
- C. केवल मनोरंजन
- D. पेशेवर नहीं

(B)

व्याख्या: ये गतिविधियाँ आय उत्पन्न करती हैं और आर्थिक क्षेत्र का हिस्सा हैं।

7. आधुनिक समय की आर्थिक गतिविधियों में कौन-सी शामिल है?

- A. मिट्टी के बर्तन बनाना
- B. बागवानी शौक के रूप में करना
- C. सॉफ्टवेयर बनाना
- D. खेल खेलना

(C)

व्याख्या: आधुनिक तकनीक से जुड़ी गतिविधियों में सॉफ्टवेयर बनाना शामिल है।

8. औज़ारों का उत्पादन किस श्रेणी में आता है?

- A. गैर-आर्थिक गतिविधि
- B. आर्थिक गतिविधि
- C. शौक
- D. खेल गतिविधि

(B)

व्याख्या: औज़ार बनाना एक आर्थिक गतिविधि है क्योंकि यह धन अर्जित करने में सहायक है।

9. निम्न में से कौन-सी गैर-आर्थिक गतिविधि का उदाहरण है?

- A. फर्नीचर बनाना
- B. मोबाइल फोन बनाना
- C. स्वैच्छिक शिक्षण
- D. मरीन की मरम्मत

(C)

व्याख्या: स्वैच्छिक शिक्षण किसी आर्थिक लाभ के लिए नहीं किया जाता, इसलिए यह गैर-आर्थिक है।

10. आर्थिक गतिविधियाँ किन-किन क्षेत्रों में होने लगी हैं?

- A. केवल कृषि में
- B. केवल हस्तशिल्प में
- C. उद्योग, प्रौद्योगिकी, सेवाओं सहित कई क्षेत्रों में
- D. केवल ग्रामीण क्षेत्रों में

(C)

व्याख्या: आधुनिक समय में आर्थिक गतिविधियाँ बैंकिंग, सॉफ्टवेयर, मरीनरी, परिवहन आदि कई क्षेत्रों में देखी जाती हैं।